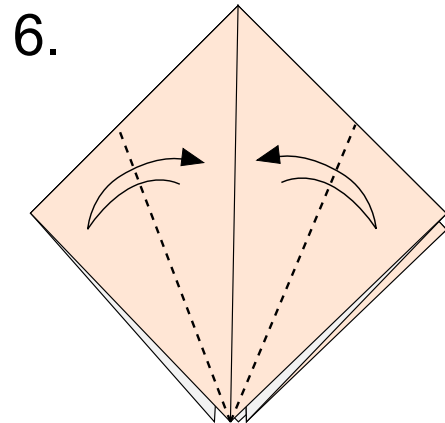
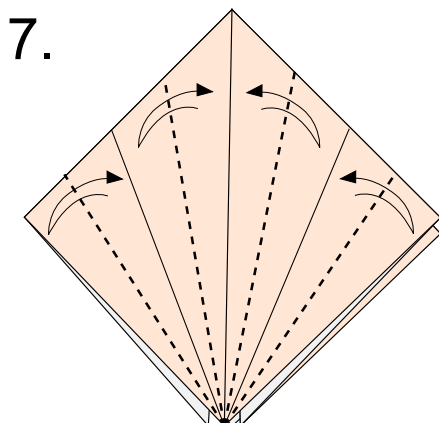


Скелет журавлика. Продолжение.

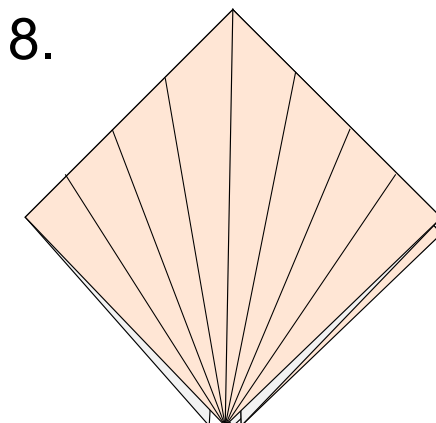
Первые пять шагов такие же
как и раньше



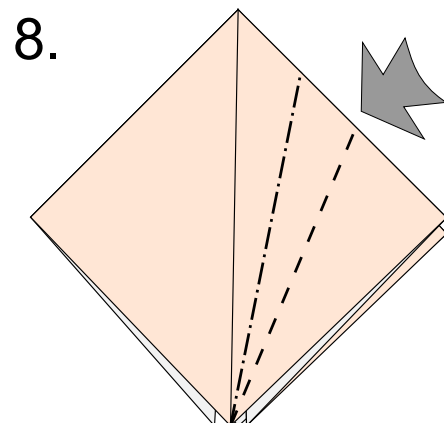
Согните углы к средней
диагонали как показано.
Разогните



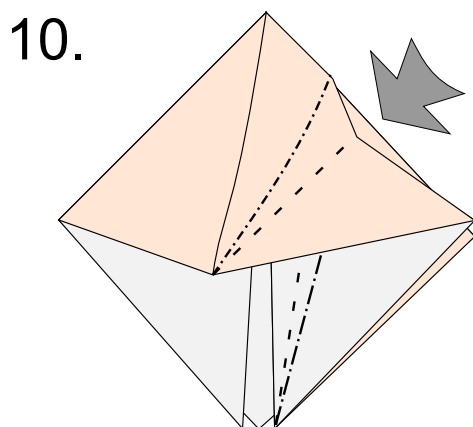
Наметьте еще больше складок.
Поделите пополам каждый из
полученных на прошлом шаге углов.



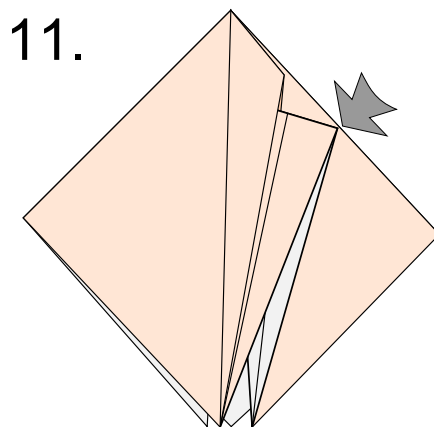
Прямой угол снизу оказался
разделенным на 8 равных
углов



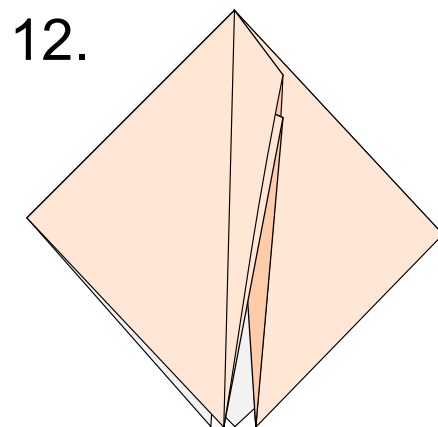
Теперь самое сложное.
Вогните внутрь по указанным
линиям



...Придется немного
приоткрыть модель

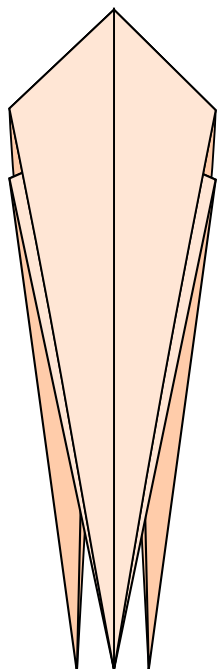


Итог. Теперь вогните оставшийся
уголок по намеченной складке



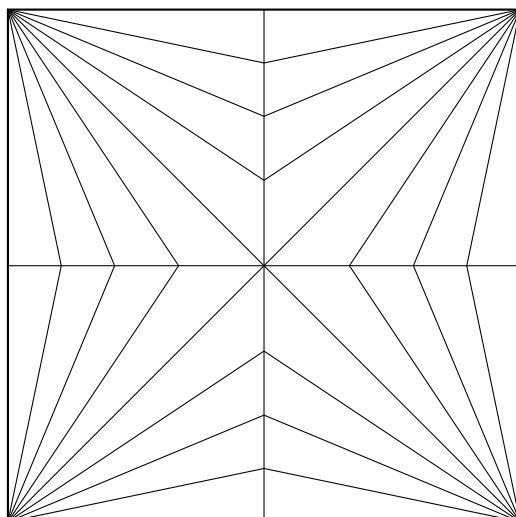
Повторите с оставшихся
трех сторон

13.



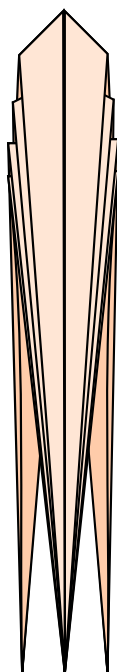
Получилось почти то же самое, что и раньше. но отростки стали тоньше.

14.



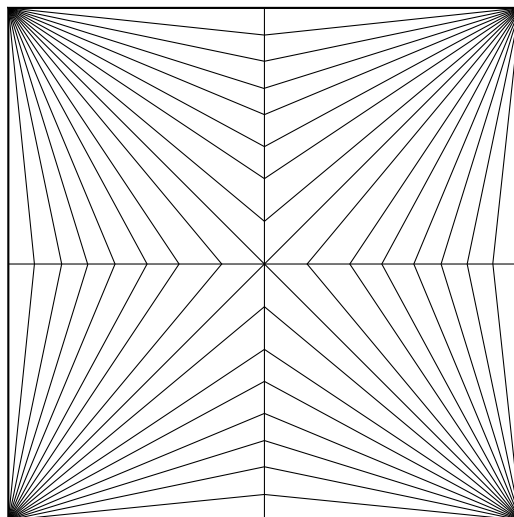
Так выглядят складки, если модель развернуть.

13'



Если на шаге 7 сделать больше складок, то та же самая процедура дает еще более тонкие отростки.

14'



Больше складок на исходном листе! Чем больше их будет, тем ближе вы будете к решению.